

Gebruik v/d Memo24/48

Programmeren :

- Zet de sleutelschakelaar in de stand "**OPEN**"; het lampje flikkert.
- Plaats de *beide* schuivers omlaag;
- Kies op het klavier het nummer van de te programmeren lichtstand (in normale omstandigheden wordt lichtstand 00 niet gebruikt).
- Stel op de manuele tafel de lichtstand in.
- Druk op de *beide* toetsen "**WRITE**" en "**BLACK-OUT**"; een piepsignaalje bevestigt de ingave.
- Door de beide schuivers naar boven te schuiven, kunt U onmiddellijk het resultaat zien. Om verder te programmeren dient U deze schuivers wel opnieuw onderaan te plaatsen.
- Met de toets "+1" gaat U naar de volgende 'lichtstand'.

Uitvoering

- Kies op het klavier het nummer van de eerste lichtstand.
- Indien U wenst dat de volgende lichtstand *automatisch* klaarstaat, moet het lampje boven de toets "**AUTO +1**" rood zijn.
- De schuiver "**MASTER**" moet op *maximum* staan **en** het lampje boven de toets "**BLACK-OUT**" moet *groen* zijn.
- Met de schuiver "**CROSSFADE**" gaat U over naar de volgende lichtstand. Indien U de tijdregeling gebruikt, geven de lampjes naast de schuiver indicatie van het verloop.

Gedeelte "Memory"

- Sleutelschakelaar ter beveiliging van het geheugen. In de stand "**OPEN**", pinkt het verwittigingslampje.
- Toets "**BLACK-OUT**": informatie uit het geheugen wordt kort onderdrukt; de puntjes in het centrale display pinken.
- Toets "**WRITE**": informatie uit de manuele tafel wordt in het geheugen geschreven. Voorwaarde is wel dat *EN* de sleutelschakelaar op "**OPEN**" staat, *EN* de toets "**BLACK-OUT**" ingedrukt zijn. Een zwak auditief signaal bevestigt de actie.

Gedeelte "MASTER":

- De toets "**BLACK-OUT**" onderdrukt tijdelijk de informatie die uit het geheugen komt. De informatie van de manuele tafel wordt niet beïnvloed.
- Lampje groen/rood geeft informatie omtrent de toestand van de "BLACK-OUT"-functie *groen is* normaal, *rood is* black-out.
- De "MASTER"- regeling regelt het totaalsignaal, komende uit het geheugen.

Display:

- Tijdens de vertoning geeft het display aan welke lichtstand in de voorbereiding staat. Om het geheugen op deze lichtstand-nummer te beschrijven dient men erover te waken dat de schuiver "**CROSSFADE**" in *de onderste* positie staat.
- Toets "**CLEAR**" plaatst het display terug op de nulstand.
- Cijferklavier voor het ingeven van het nummer van de volgende lichtstand. De toets "+I" zorgt voor Uw gemak tijdens het programmeren; de toets "-I" is zeer nuttig tijdens het repeteren.

Tijdregeling :

- Met de schakelaar wordt gekozen voor een korte of een lange overgangstijd. Bij een korte tijd brandt het lampje *groen*, bij een lange tijd (x 10) wordt het lampje *pinkend-rood*.
- Men mag deze instelling veranderen tijdens de overgang.
- De aangegeven tijden zijn richtwaarden, afwijkingen zijn mogelijk.

Gedeelte "**CROSSFADE**":

- Toets "**AUTO +1**": Wanneer het lampje *rood* is, dan wordt de *volgende* lichtstand automatisch klaargezet. Voor sommige toepassingen is het nodig dat deze functie niet gebruikt wordt (bv. tijdens het programmeren).
- "**CROSSFADE**" regelt de manuele overgang tussen de vorige en de nieuwe lichtstand. Het lampje boven en onder deze regeling geeft aan waarop het nummer in het display (= *volgende lichtstand*) van tel is.
- De lampjes naast de schuifregeling geven het verloop van de overgang weer. Deze informatie is nuttig bij het gebruik van de tijdregeling.

Aansluitingen:

- IEC-stekker voor *netspanning* 220v / 20w
- XLR-aansluiting voor *lampje* 12 volt / 5 watt
 - 1 = massa
 - 2 = vrij
 - 3 = 2,8 tot 12 volt kortsluitvast
- 25-polige SUB-D stekkers male en female voor aansluiting van stuurtafel en/of dimmers per 24 kanalen
 - pin 1-24 = kanaal 1-24
 - pin 25 = massa

Beide stekkers zijn parallel met elkaar verbonden.
- Aansluiting **REMOTE** (DIN 5)
 - 1. = + 20v/250mA
 - 2. = massa
 - 3. = stuurspanning IN
 - 4. = niet aangesloten
 - 5. = stuurspanning naar tweede Memo24/48

Het is mogelijk een manuele stuurtafel in het deksel van de Memo24/48 in te bouwen en de voeding daarvoor uit de remote-aansluiting te halen (pin 1).