

Beknopte handleiding Fat Frog

0. Super User

Deze modus wordt enkel gebruikt in speciale gevallen. Om in deze modus te geraken: **+**, **-** en **ENTER** samen ingedrukt houden. U krijgt een menu. Om de super user te verlaten: **EXIT SUPER USER**

1. Totale reset

Ga naar **Super User**, en kies **CLEAR/RESET**. Kies vervolgens **CLEAR ALL** gevolgd door **ENTER**. Kies vervolgens **EXIT** om terug te keren naar het vorig menu.

2. Omschakeling 24/48 kanalen

Druk: **WIDE**
- Bij 24 kanalen werken MASTER A en MASTER B
- Bij 48 kanalen werkt enkel MASTER A
- Bij 48 kanalen kiest u de flashtoetsen met **SHIFT**

3. Begin

- Zet de GENERAL MASTER op 100%
- Toets **BLACKOUT** mag niet knippen

4. Submasters

4.1. Instellen

1. Klik op **SUBMASTERS**
2. Selecteer met **+** en **-** de gewenste submaster.
3. Stel uw lichtstand samen
4. Druk vervolgens op **PROGRAM**

4.2. Verwijderen van een submaster

1. Selecteer met **+** en **-** de gewenste submaster
2. Klik langdurig op **CLEAR**

4.3. Selecteren van bankgeheugens

druk: **PAGE▲** of **PAGE▼**

5. Sequentieel geheugen

5.1. Creëren van een lichtstand

1. Klik op **MEMORIES**
2. Selecteer met **+** en **-** het gewenste nummer.
3. Stel uw lichtstand samen
4. Druk vervolgens op **PROGRAM**

5.2. Tussenvoegen van een lichtstand

Vb: tussen lichtstand 3 – 4 invoegen

1. Selecteer met **+** en **-** het lichtstand 3
2. Klik op **INSERT**
3. Kies bijvoorkeur 3.5 gevolgd door **ENTER**
4. Stel uw lichtstand samen
5. Druk vervolgens op **PROGRAM**

5.3. Verwijderen van een lichtstand

1. Selecteer met **+** en **-** de gewenste lichtstand
2. Klik langdurig op **CLEAR**

5.4. Kopiëren van een lichtstand

1. Selecteer met **+** en **-** de originele lichtstand
2. Klik op **COPY**
3. Selecteer met **+** en **-** de gewenste doelstand
4. Klik vervolgens op **ENTER**

5.5. Kopiëren & invoegen van een lichtstand

Vb: tussen lichtstand 3 – 4 invoegen gekopieerd van 2

1. Selecteer met **+** en **-** het lichtstand 3
2. Klik op **INSERT**
3. Kies bijvoorkeur 3.5 gevolgd door **ENTER**
4. Druk op **COPY**
5. Selecteer vervolgens de bronlichtstand (2).
6. Klik op **ENTER**

5.6. Weergave van het sequentieel geheugen d.m.v. PLAYBACK X.

1. Selecteer **MEMORIES**
2. Klik de eerste stap aan (--)
3. Druk vervolgens op **GO** om alle geheugens in het afspiegelgeheugen te plaatsen.
4. Telkens u op de **GO**-toets drukt, volgt de volgende lichtstand

5.7. Lichtstanden overspringen

wordt **niet** uitgewist → wordt overgeslagen
vb: van lichtstand 3 overspringen naar 5

1. Selecteer lichtstand 3
2. Klik **▲**, u ziet **JUMP**, waar u met **+** en **-** de doelstap (5) kunt selecteren.
4. Bij **PLAYBACK** wordt lichtstand 4 niet weergegeven.

5.8. Wijzigen van overgangstijden

1. Selecteer de gewenste lichtstand
2. Klik **▼**, u ziet **FADE UP**, waar u met **+** en **-** de gewenste tijd kan instellen. Klik u nogmaals op **▼**, kunt u de **FADE DOWN** wijzigen

5.9. Wijzigen van een lichtstand

1. Selecteer de gewenste lichtstand
2. Klik op **EDIT**, het scherm toont de intensiteit per kanaal.
3. Klik en houdt de **FLASH**-toets ingedrukt van het kanaal die u wilt wijzigen; stel nu het desbetreffende kanaal in en laat de **FLASH**-toets los.
4. Om af te sluiten klik **EDIT**, er wordt nu gevraagd om de lichtstand aan te passen, kies **YES (ENTER)**

5.10. Naam invoegen

1. Klik op **F2** gevolgd door **MEMORIES**
2. Met de **+** en **-** toets selecteert u nu de gewenste lichtstand gevolgd door **ENTER**.
3. Typ nu de gewenste naam, in opnieuw gevolgd door **ENTER**.

6. Opslaan, Openen van programma

6.1. Diskette formatteren

Ga naar **Super User**, en kies **FLOPPY DISK**. Kies vervolgens **FORMAT DISK** gevolgd door **ENTER**. Er wordt nu gevraagd als u zeker bent alle gegevens van de diskette te verwijderen. Kies **OK (ENTER)**. Wanneer formatteren voltooid is klik op **ENTER**

6.2. Programma opslaan op diskette

Ga naar **Super User**, en kies **FLOPPY DISK**. Kies vervolgens **SAVE SHOW** gevolgd door **ENTER**. Kies op het scherm welk nummer van voorstelling u wilt opslaan (**ENTER**). * = leeg programma. Wanneer opslaan voltooid is klik op **ENTER**

6.3. Openen van een opgeslagen programma

Ga naar **Super User**, en kies **FLOPPY DISK**. Kies vervolgens **LOAD SHOW** gevolgd door **ENTER**. Kies met **+** en **-** het gewenste programma gevolgd door **ENTER**. Wanneer openen voltooid is klik op **ENTER**.

7. Patchen

Ga naar **Super User**, en kies **DESK SETUP**. Kies vervolgens **PATCH FUNTION**.

7.1 Maken van een lege patch

Kies **CLEAR DMX PATCH**

7.2 Invoegen meerdere dimmers op 1 kanaal

Kies **MANUAL PATCH** door gebruik van de cursortoetsen kunt u beginnen patchen. Voor meerdere dimmers op 1 kanaal drukt u op **INSERT**. (max. 10 dimmers)

8. Bewegend Licht

Ga naar **Super User**, en kies **DESK SETUP**. Kies vervolgens **ASSIGN FIXTURES**. U kunt nu maximum 12 apparaten ingeven. Door gebruik van de **+** en **-** toetsen kiest u het gewenste nummer waarna u op de **▼** knop drukt. Daarna kiest u **"Select fixture from disk"**. Hierin bevinden zich de meeste DMX gestuurde apparaten. Wanneer u klaar bent mag u niet vergeten de apparaten te **patchen**. (Auto Patch volstaat)